## 質点の運動

地上に於ける質点 m の運動を考えよう。 t=0 に初速ゼロで図 1 の原点にいる。まず ニュートンの第 2 法則を使って運動方程式をたてる必要がある。

$$d\mathbf{P}/dt = \mathbf{F} \tag{1}$$

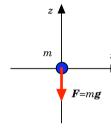
ここで、P=mvは運動量。最初に速度を考えよう。そうすると、第2法則の中の他の未知数は外力Fなので、地球の重力を代入する。この時に大事な点は、どの様な座標系でこの運動を取り扱うのか、と言うことを明確に定義しておくことである。ここでは、図1のように、鉛直上方をy軸にとる。力Fをベクトルのまま第2法則に代入すれば、重力加速度ベクトルをg=(0,0,-g)として、

 $d\mathbf{P}/dt = m\mathbf{g}$ 

或いは、

$$d\mathbf{v}/dt = \mathbf{g} \tag{2}$$

が求める運動方程式になる。次に具体的に速度  $v=(v_x,v_y,v_z)$ 、位置座標 r=(x,y,z) についてこの微分方程式を解く。そのためには更に具体的に、運動方程式を x-、y-、z-成分に分けて表しておくのが便利である。すなわち、



 $dv_r/dt = 0$ 

$$dv_{\nu}/dt = 0 \tag{3}$$

 $dv_z/dt = -g$ 

図 1:質量 *m* の質点 に地球の重力 *mg* が働 いている。*t*=0 に初速 ゼロで原点にいる。

を連立させて解く。と言っても、この問題は実質的に 1 次元運動であり、他の2つの方向の初速度=ゼロを考慮すれば、z-成

分のみを解けばよい。(3) の両辺を時間 t で不定積分して、一般解(積分定数を含み、どんな初期条件の場合の解も含む広い解)が

 $v_x = dx/dt = C_x$ 

$$v_{\nu} = C_{\nu} \tag{4}$$

 $v_z = \int (dv_z/dt)dt = -g \int dt = -gt + C_z$  ( $C_i$ : 積分定数. i = x, y, z)

と得られる。x, y 成分は重力の成分がゼロなので、積分定数のみ。

位置座標rは、(4) 式を時間についてもう一度不定積分して、一般解が

 $x = \int (dx/dt)dt = \int v_x dt = \int C_x dt = C_x t + C'_x$ 

$$y = \int v_{\mathcal{V}} dt = C_{\mathcal{V}} t + C'_{\mathcal{V}}$$
 (5)

 $z = \int v_z dt = -g \int t dt = -gt^2/2 + C_z t + C'_z$  (C'; : 積分定数)

と求まる。初速度  $\mathbf{v}(t=0) = \mathbf{v}_0 = 0$  から、 $\mathbf{C}_r = \mathbf{C}_v = \mathbf{C}_z = 0$  なので、速度の特(殊)解が、

1

 $v_{x}=v_{y}=0,$ 

 $v_z = -gt$ 

と求まり、位置座標は

 $x = C'_x$ 

$$y = C'_{\nu} \tag{6}$$

 $z = -gt^2/2 + C'_z$ 

で、t=0 で r=0 の初期条件を代入して、 $C'_x = C'_y = C'_z = 0$  から位置座標の特解が

x = 0

$$y = 0 \tag{7}$$

 $z = -gt^2/2$ 

と定まる。

## 投げ上げの例

次に図2の、水平面に対して角度 $\theta$ で投げ上げる例を考えよう。前の例と違う点は、初速度がゼロでない点のみである。従って、初期条件を代入して特解を求める前の解、(4),(5)が、そのままこの例でも使える:

$$v_x = C_x$$

$$v_{\gamma} = C_{\gamma} \tag{4}$$

 $v_z = \int dv_z = -g \int dt = -gt + C_z$  (C<sub>i</sub>: 積分定数. i = x, y, z)

及び、

$$x = C_x t + C'_x$$

$$y = C_{\nu}t + C'_{\nu} \tag{5}$$

 $z = -gt^2/2 + C_z t + C'_z$  (C'<sub>i</sub>:積分定数)。

そこで、順番に初期条件を代入して図2の場合の特解を求めよう。

t=0 で  $v(t=0) = v_0 = (v_0 \cos\theta, 0, v_0 \sin\theta)$  なので、速度の特解は、

 $v_r = v_0 \cos\theta$ 

$$v_{\nu} = 0 \tag{8}$$

 $v_z = -gt + v_0 \sin\theta$ 

となる。同様に、位置座標は t=0 で r=0 なので、 $C'_x = C'_y = C'_z = 0$  から

 $x = v_0 t \cos\theta + C'_x = v_0 t \cos\theta$ 

$$y = C'_{\nu} = 0 \tag{9}$$

 $z = -gt^2/2 + v_0t\sin\theta + C'_z = -gt^2/2 + v_0t\sin\theta$ 

と決まる。

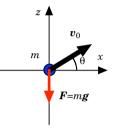


図2:質量 m の質点 に地球の重力  $m\mathbf{g}$  が働 いている。t=0 に初速  $\mathbf{v}(t=0)=\mathbf{v}_0$ で原点にい

## xとyの関係

次に、ある時刻 t の時の x と z の関係を、時刻 t を消去して調べよう。(9)-1 から t=x/vocos $\theta$ 

なので、(9)-3 のz に代入して、

 $z = -gx^2/2v_0^2\cos^2\theta + x \bullet \tan\theta$ 

(10)

のxの2次関数の関係、放物線運動が得られる。

この式から、空気抵抗がない時に、 $\theta$  を何度にすると最も遠方まで飛ぶかを確かめることが出来る。地面に落下したときに z=0 なので、x について整理すると、

 $x = 2v_0^2 \cdot \cos\theta \sin\theta / g = (v_0^2/g) \sin 2\theta$ 

なので、 $\sin 2\theta$  が最大になる  $\theta=\pi/4$  の時に最も遠方の  $v_0^2/g$  まで飛ぶ。面白いことに、この距離は、真上に初速  $v_0$  で投げ上げたときの高さ  $v_0^2/2g$  の、丁度 2 倍になっている。

水平方向の飛距離が  $\cos\theta$  と  $\sin\theta$  の積に比例するのは何故だろうか?飛距離を稼ぐには、飛行時間が長い方がよい。これは、 $2v_0\sin\theta/g$  で与えられる。これに水平方向の速度  $v_0\cos\theta$  を掛け合わせて  $(v_0^2/g)\sin2\theta$  で与えられる、という訳である。

**問1** 良く知られているように、最も遠くまで投げるには、45度の角度で投げるのが良い。さて、実際には、空気抵抗がある。この場合は、最長飛距離を出すには、角度を増せばよいか?それとも小さくすべきだろうか?

**問2** ボールの遠投をする時に、100 m 先まで投げるのに必要な初速度を求めよ。水平面に対する角度を、45度と  $\theta_0$  度の2つの場合を計算せよ。 $\theta_0$  は、自分の誕生月に0を付けた角度とする(例:3月は、30度。9月以降は80度を引く:12月は、120 - 80 = 40 度)。

3 09.5.10