

ベクトル

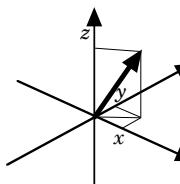
大きさと方向を持つ量（少なくとも2つ以上の成分を持つ量）

表記例（位置座標）

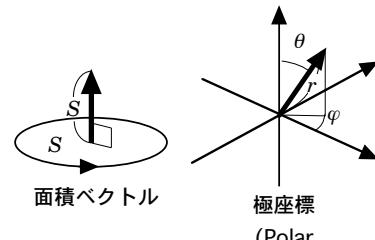
直交座標： (x, y, z) , 極座標： (r, θ, φ) , 記号： $\mathbf{V}, \bar{\mathbf{V}}, \tilde{\mathbf{V}}$

ベクトルの基準点は任意の位置に置いて良い。

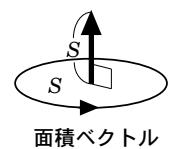
単位ベクトル：長さが1のベクトル。 $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ 等と表す。



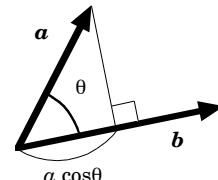
直交座標
(Cartesian)



極座標
(Polar)



面積ベクトル



$a \cos \theta$

ベクトルの種類

極性ベクトルと軸性ベクトル

本来方向を持つ量を表すベクトルを極性ベクトルと呼ぶ

例) 変位ベクトル、速度ベクトル、力ベクトル

本来方向はないが、適当な約束でその方向を定めたベクトルを軸性ベクトルと呼ぶ

例) 面積ベクトル、角速度ベクトル

ベクトルの和と差

$$\mathbf{a} = (a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}), \mathbf{b} = (b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k})$$

和、差

$$\mathbf{a} \pm \mathbf{b} = (a_x \pm b_x) \mathbf{i} + (a_y \pm b_y) \mathbf{j} + (a_z \pm b_z) \mathbf{k}$$

ベクトルのかけ算

内積（スカラー積、積はベクトルではない）

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = ab \cos \theta,$$

$\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ を直交座標の x, y, z 各軸の3つの単位ベクトルとすると、互いに直交するので、

$$\mathbf{i} \cdot \mathbf{i} = \mathbf{j} \cdot \mathbf{j} = \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 1, \quad \mathbf{i} \cdot \mathbf{j} = \mathbf{j} \cdot \mathbf{k} = \mathbf{k} \cdot \mathbf{i} = 0$$

となる。従って、

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = (a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}) \cdot (b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k}) = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

が得られる。

$$\text{ベクトルの長さ : } a = \sqrt{\mathbf{a} \cdot \mathbf{a}} = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

外積（ベクトル積、積はベクトル）

$$|\mathbf{a} \times \mathbf{b}| = ab \sin \theta, \text{ 方向は右図の通り。}$$

従って、平行なベクトルの外積はゼロになる。

$$\mathbf{i} \times \mathbf{i} = \mathbf{j} \times \mathbf{j} = \mathbf{k} \times \mathbf{k} = 0,$$

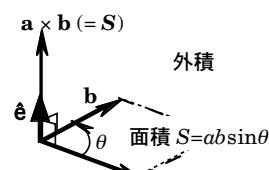
$$\mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{k}, \quad \mathbf{j} \times \mathbf{i} = -\mathbf{k} \times \mathbf{j} = \mathbf{i}, \quad \mathbf{k} \times \mathbf{i} = -\mathbf{i} \times \mathbf{k} = \mathbf{j}$$

が成立する。従って、

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = (a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}) \times (b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k})$$

$$= (a_y b_z - a_z b_y) \mathbf{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \mathbf{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \mathbf{k}$$

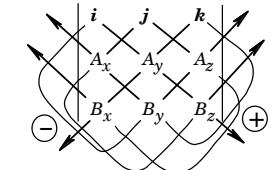
が得られる。



\mathbf{a} から \mathbf{b} (小角の方)、右ネジを回す方向に取る。 $\hat{\mathbf{e}}$ は $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 方向の単位ベクトル

外積の別の表記

$$\begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = \mathbf{i} \begin{vmatrix} A_y & A_z \\ B_y & B_z \end{vmatrix} - \mathbf{j} \begin{vmatrix} A_x & A_z \\ B_x & B_z \end{vmatrix} + \mathbf{k} \begin{vmatrix} A_x & A_y \\ B_x & B_y \end{vmatrix}$$



外積の応用例

外積を用いて三角関数の加法定理を求める。

$$\mathbf{a} = a(\mathbf{i} \cos \alpha + \mathbf{j} \sin \alpha), \quad \mathbf{b} = b(\mathbf{i} \cos \beta - \mathbf{j} \sin \beta) \text{ とする。}$$

$$\mathbf{b} \times \mathbf{a} = ab(\mathbf{i} \cos \beta - \mathbf{j} \sin \beta) \times (\mathbf{i} \cos \alpha + \mathbf{j} \sin \alpha)$$

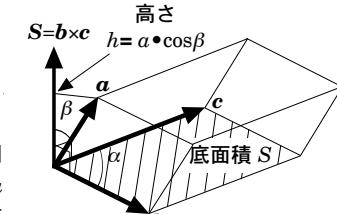
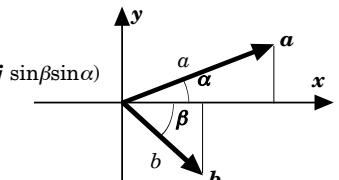
$$= ab(\mathbf{i} \times \mathbf{i} \cos \beta \cos \alpha + \mathbf{i} \times \mathbf{j} \cos \beta \sin \alpha - \mathbf{j} \times \mathbf{i} \sin \beta \cos \alpha - \mathbf{j} \times \mathbf{j} \sin \beta \sin \alpha)$$

$$= ab(\sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta) \mathbf{k}$$

外積の定義から、 $\mathbf{b} \times \mathbf{a} = \mathbf{k} ab \sin(\alpha + \beta)$ ので、

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta$$

が得られる。



$\mathbf{b} \times \mathbf{c}$ は並行六面体の底面積に等しく底面に垂直で、 \mathbf{a} との内積を取ると $[\mathbf{abc}] = hS = V$ と体積を与える。

スカラーハリカル積

$$\mathbf{a} \bullet (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = \mathbf{a} \bullet \mathbf{S} = Sa \cos \beta = V = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \bullet \mathbf{c} = [\mathbf{abc}],$$

ここで、 $a \cos \beta$ はベクトル \mathbf{abc} で作る平行六面体の \mathbf{bc} で張る底面から測った高さ h に等しい。 $[\mathbf{abc}]$

は、グラスマンの記号と呼ばれ、 \mathbf{abc} を \mathbf{cab} 、 \mathbf{bca} と順番に入れ替えると結果は変わらない事を意味する。しかし、交換するとマイナスがつく。

ベクトル三重積

$$\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = [\mathbf{a}[\mathbf{bc}]] = \mathbf{b}(\mathbf{a} \bullet \mathbf{c}) - \mathbf{c}(\mathbf{a} \bullet \mathbf{b})$$

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = -\mathbf{c} \times (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = -\mathbf{a}(\mathbf{c} \bullet \mathbf{b}) + \mathbf{b}(\mathbf{c} \bullet \mathbf{a})$$

ベクトルの微分

$$\frac{d\mathbf{r}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\Delta x}{\Delta t}, \frac{\Delta y}{\Delta t}, \frac{\Delta z}{\Delta t} \right) = \left(\frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt}, \frac{dz}{dt} \right)$$

ベクトルの微分の成分は、成分の微分。円運動の場合は、半径の長さ r は一定なのでその2乗（内積、 $\mathbf{r} \bullet \mathbf{r} = C$ ）も一定。それを時間で微分すると、

$$\frac{d}{dt}(\mathbf{r} \bullet \mathbf{r}) = \frac{dC}{dt} = 0, \quad \frac{d\mathbf{r}}{dt} \bullet \mathbf{r} + \mathbf{r} \bullet \frac{d\mathbf{r}}{dt} = 2\mathbf{r} \bullet \frac{d\mathbf{r}}{dt} = 2\mathbf{r} \bullet \mathbf{v} = 0, \quad \therefore \mathbf{r} \perp \mathbf{v}$$

が得られ、半径ベクトルと速度ベクトルは常に直交していることが分かる。等速円運動の場合は速さ v も一定なので、全く同様に $\mathbf{v} \bullet \mathbf{a} = 0$ が得られ、速度と加速度が直交していることが示される。

ベクトルの積分

1) スカラー変数による積分：

例：移動量（ベクトル量）

$$\int v dt = (\int v_x dt, \int v_y dt, \int v_z dt)$$

2) 内積の積分（接線積分）

例：仕事量（スカラー量）

点AからBまでの接線積分

$$\int_{AB} \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = \int_{AB} F_x dx + \int_{AB} F_y dy + \int_{AB} F_z dz$$

3) 面積分（スカラー量）

面S上の面積分

$$\int_S \mathbf{A} \cdot d\mathbf{S} = \int_S \mathbf{A} \cdot \mathbf{n} dS$$

\mathbf{S} は面積ベクトル、 \mathbf{n} は面の法線（面積）単位ベクトル。

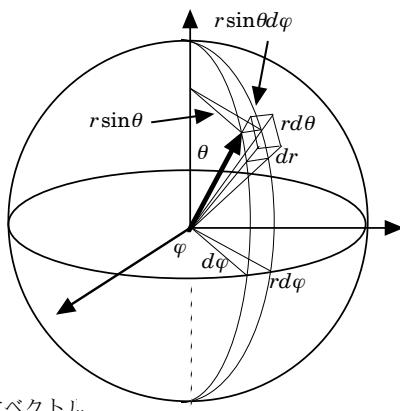
4) 体積分（スカラー量）

$$\int \varphi dV = \iiint \varphi dx dy dz = \iiint \varphi r^2 \sin \theta dr d\theta d\varphi$$

体積要素： $dV = dx dy dz = r^2 \sin \theta dr d\theta d\varphi$

* ガウスの発散定理： $\int_V \operatorname{div} \mathbf{A} dV = \int_S \mathbf{A} \cdot d\mathbf{S}$ (体積分 => 面積分)

* ストークスの定理： $\int_S \operatorname{rot} \mathbf{A} \cdot d\mathbf{S} = \int_C \mathbf{A} \cdot d\mathbf{s}$ (面積分 => 線積分)



問

1) スカラー三重積とベクトル三重積の成分を書き下し、ベクトル三重積の(A)式を確認せよ。

2) $\cos(\alpha + \beta) = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta$ をベクトルを使って証明せよ。

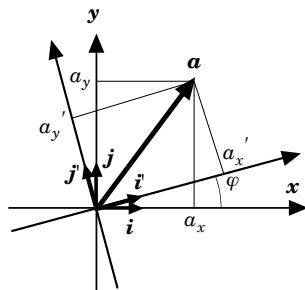
座標の回転

$\mathbf{a} = a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} = a_x \mathbf{i}' + a_y \mathbf{j}'$ に \mathbf{i}, \mathbf{j} のスカラー積をとると

$$a_x = a_x \mathbf{i}' \cdot \mathbf{i} + a_y \mathbf{j}' \cdot \mathbf{i} = a_x \cos \varphi - a_y \sin \varphi$$

$$a_y = a_x \mathbf{i}' \cdot \mathbf{j} + a_y \mathbf{j}' \cdot \mathbf{j} = a_x \sin \varphi + a_y \cos \varphi$$

$$\begin{pmatrix} a_x \\ a_y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{x'} \\ a_{y'} \end{pmatrix}$$



ハミルトンの演算子・ナブラ ∇

$$\nabla = \mathbf{i} \frac{\partial}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial}{\partial z}$$

勾配 (Gradient)

$$\operatorname{grad} \varphi = \nabla \varphi = \mathbf{i} \frac{\partial \varphi}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial \varphi}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial \varphi}{\partial z} = (\nabla_x \varphi, \nabla_y \varphi, \nabla_z \varphi)$$

例) 保存力

U を重力や電場などのスカラーボテンシャルエネルギーとすると、働く力 \mathbf{F} は

$$\mathbf{F} = -\nabla U(\mathbf{r}) = \left(-\frac{\partial U}{\partial x}, -\frac{\partial U}{\partial y}, -\frac{\partial U}{\partial z} \right) = (F_x, F_y, F_z)$$

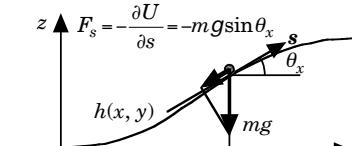
で与えられる。例) $z = h(x, y)$ 、 $U = mgz$ とすると、

$$\begin{aligned} \mathbf{F} &= -\nabla U(x, y) = -mg \left(\mathbf{i} \frac{\partial h}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial h}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial h}{\partial z} \right) \\ &= -mg \left(\mathbf{i} \frac{\partial h}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial h}{\partial y} \right) = -mg (\mathbf{i} \tan \theta_x + \mathbf{j} \tan \theta_y) \end{aligned}$$

任意の方向 \mathbf{s} (単位ベクトル) の力の成分は力との内積を取って、

$$F_s = -\mathbf{s} \cdot \mathbf{F} = -mg (\mathbf{s} \cdot \mathbf{i} \tan \theta_x + \mathbf{s} \cdot \mathbf{j} \tan \theta_y)$$

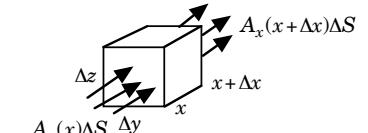
で得られる。右図の様に $x-z$ 面内で \mathbf{s} が $h(x, y)$ の接線になっている場合は $\mathbf{s} \cdot \mathbf{i} = \cos \theta_x$ 、 $\mathbf{s} \cdot \mathbf{j} = 0$ なので (一般的には方向余弦になる)、 $F_s = -mg \sin \theta_x$ が得られる。これは、直接求めた $F_s = -\frac{\partial U}{\partial s} = -mg \sin \theta_x$ に等しい。



ベクトルの方向微係数・発散 (Divergence)

$$\operatorname{div} \mathbf{A} = \nabla \cdot \mathbf{A} = \frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z}$$

発散の意味は、微少体積 ($\Delta x, \Delta y, \Delta z$) から出でてくる湧き出しを表す。



$\frac{\partial A_x}{\partial x} \Rightarrow \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{A_x(x+\Delta x) - A_x(x)}{\Delta V} \Delta S_x = \frac{\partial A_x}{\partial V} \Delta S_x$ と書くと、 $A_x(x+\Delta x) \Delta S_x$ が $x+\Delta x$ の位置の微少面積 $\Delta S_x = \Delta y \Delta z$ から出でていく量で、 x の位置の微少面積 ΔS_x から入る $A_x(x) \Delta S_x$ を引き、体積 ΔV で割っているので、ゼロにならない分が単位体積から湧き出す量になる。他の成分も同様に理解できる。ガウスの法則 (電荷から出る電気力線) の場合は、湧き出し $\operatorname{div} \mathbf{E}$ が電荷密度 ρ/ϵ_0 に等しくなる。ガウスの法則の積分形とはガウスの定理、 $\int \operatorname{div} \mathbf{E} dV = \int \mathbf{E} \cdot d\mathbf{S}$ で結ばれる。

gradient の発散

$$\operatorname{div} \nabla \varphi = \nabla \cdot \nabla \varphi = \nabla^2 \varphi = \Delta \varphi = \frac{\partial^2 \varphi}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \varphi}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \varphi}{\partial z^2}, \quad (\varphi \text{としては、重力の } U \text{、電位の } V = \int \mathbf{E} \cdot d\mathbf{r})$$

ナララの発散 $\nabla^2 = \Delta$ は、ラプラス演算子、ラプラシアンと呼ばれる。

(参考) ラプラス方程式： $\nabla^2 \varphi = \Delta \varphi = 0$ 、ボアソソン方程式： $\nabla^2 \varphi = \rho$ (ρ は電荷密度)

ベクトルの回転 (Rotation, Curl)

$$\operatorname{rot} \mathbf{A} = \nabla \times \mathbf{A} = \left(\frac{\partial A_z}{\partial y} - \frac{\partial A_y}{\partial z}, \frac{\partial A_x}{\partial z} - \frac{\partial A_z}{\partial x}, \frac{\partial A_y}{\partial x} - \frac{\partial A_x}{\partial y} \right) = \begin{pmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ A_x & A_y & A_z \end{pmatrix}$$

また、 $\mathbf{B} = \operatorname{rot} \mathbf{A}$ の時、 \mathbf{A} を \mathbf{B} のベクトルポテンシャルと呼ぶ。(スカラーポテンシャルと比較)