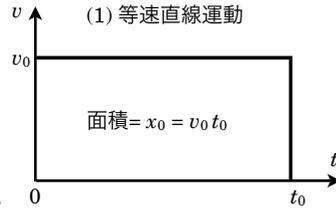


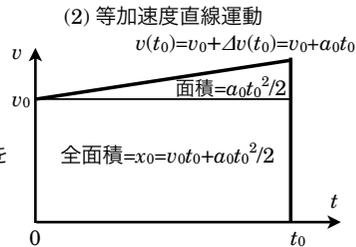
直線運動・等速円運動、速度と時間

直線運動

(1) 右の図に示す様に、質点が速度 v_0 で等速直線運動をする場合を考える。1秒間に v_0 [m] 進むので、 t 秒後の質点の位置 $x(t)$ は、
 $x(t) = v_0 t$ [m]. (1)



(2) 一方、一定の力が質点に働き、質点が時間によらない一定の加速度 $a(t) = a_0$ を受けている場合は、1秒間に a_0 [m/s] づつ速度が増すので時刻 t に速度 $v(t)$ は $v(t) = v_0 + \Delta v(t) = v_0 + a_0 t$ [m/s]. (2)



従って、 t_0 秒後の質点の位置 $x(t_0)$ は、 v_0 に時刻 $0 \rightarrow t_0$ の間の速度の変化分の平均値 $\langle \Delta v(t_0) \rangle = a_0 t_0 / 2$ を加えた平均速度 $\langle v(t_0) \rangle = v_0 + a_0 t_0 / 2$ を t_0 倍して $x(t_0) = (v_0 + a_0 t_0 / 2) t_0 = v_0 t_0 + a_0 t_0^2 / 2$ [m] (3)

で与えられる。

(3) 更に一般的には $a(t)$ は時間と共に変化するので、速度の変化分 $\Delta v(t)$ は積分で見積もる必要がある：

$$\Delta v(t) = \int_0^t a(t') dt',$$

$$v(t) = v_0 + \Delta v(t) = v_0 + \int_0^t a(t') dt' \text{ [m/s],}$$

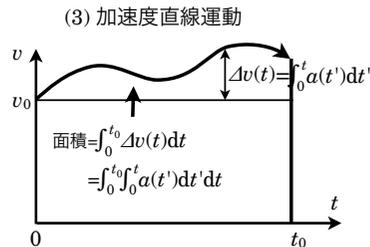
$$x(t) = \int_0^t v(t) dt = \int_0^t [v_0 + \int_0^t a(t') dt'] dt.$$

簡単な例の1つとして (3) を積分によって見積もると、 a_0 は定数なので、

$$x(t_0) = \int_0^{t_0} (v_0 + \int_0^t a_0 dt') dt = \int_0^{t_0} (v_0 + a_0 \int_0^t dt') dt = \int_0^{t_0} (v_0 + a_0 t) dt = v_0 t_0 + a_0 t_0^2 / 2 \text{ [m]} \quad (4)$$

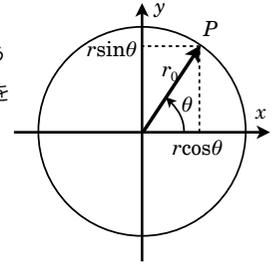
と、(3) 式が得られる。

注：定数と変数（時間等に依存して変化する量）は区別して表示する：この例では、添字 0 を付けて定数である事を明示した。



等速円運動

円運動を考える場合は、右図の様な2次元極座標表示を使うのが便利である。等速円運動なので回転角 $\theta(t)$ は角速度 ω_0 を用いて $\theta = \omega_0 t$ と表せる。そうすると、等速円運動する点 P の x 成分と y 成分はそれぞれ $x = r_0 \cos \omega_0 t$, $y = r_0 \sin \omega_0 t$ と表される： $\mathbf{r} = r_0 (\cos \omega_0 t, \sin \omega_0 t)$.



点 P の速度は、 $r_0 = \text{一定}$ 、に注意して t で微分して、

$$\mathbf{v} = d\mathbf{r}/dt = r_0 [d(\cos \omega_0 t)/dt, d(\sin \omega_0 t)/dt] = r_0 \omega_0 (-\sin \omega_0 t, \cos \omega_0 t)$$

で与えられる。

加速度はもう一度 t で微分して、

$$\mathbf{a} = d\mathbf{v}/dt = r_0 \omega_0 [-d(\sin \omega_0 t)/dt, d(\cos \omega_0 t)/dt] = -\omega_0^2 r_0 (\cos \omega_0 t, \sin \omega_0 t) = -\omega_0^2 \mathbf{r}$$

が得られる。従って、等速円運動の場合は、円運動の中心点の方向に、常に大きさ

$$|\mathbf{a}| = \omega_0^2 r$$

の加速度が働いている事に注意しよう。この加速度は円運動をするために必要不可欠な**向心力** (F_c) による**向心加速度** ($a = F_c/m$, m は質点 P の質量) である。